

Präsentieren trainieren mit VR im Schulversuch **KI@SCHOOL**



Marco Bütterich



Reden lernt man nur durch Reden

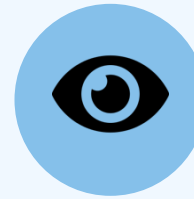
- Marcus Tullius Cicero

Warum VR? - Der Übungsraum fehlt



Kaum Rückmeldung

Sprechtempo, Stimmmodulation, Blickkontakt - diese Fähigkeiten werden im Unterricht selten direkt adressiert.



Angst vor Publikum

Soziale Angst verhindert echtes Üben. Fehler vor Mitschülerinnen und Mitschülern zu machen kostet Überwindung.



Freies Sprechen fehlt

Überzeugen, Argumentieren, Präsentieren - spielen im Schulalltag oft nur eine untergeordnete Rolle.

→ Die Lösung: Ein sicherer, stressfreier VR-Raum - mit sofortigem KI-Feedback, ohne soziale Konsequenzen



Die Trainingsumgebung – Meta Quest III + App

Hardware & Setup



- Meta Quest III Standalone-Headset
- Keine PC-Verbindung nötig (Plug & Play)
- Guardian-System für sichere Nutzungszone
- Mindestfläche: 3m × 3m
- Stabile WLAN-Verbindung erforderlich
- Bedienung per Controller (Laser-Pointer)

Ablauf einer Trainingssitzung

- 1 Plattform** Sitzung auf trainer.vr-speech.com erstellen, PDF hochladen
- 2 Einloggen** Login-Code im VR-Headset eingeben, Sitzungscode laden
- 3 Präsentieren** In virtueller Umgebung (Meetingraum, Auditorium) üben
- 4 Ergebnis** Sofort-Feedback (Sterne) in VR nach Abschluss
- 5 Bericht** Ausführlicher Bericht auf der Plattform - druckbar als PDF



Was misst der Trainer? - 5 Kriterien + Bewertungslogik - Auszug



Körpersprache

Bewegung, Haltung,
Gestik im Raum



Augenkontakt

Blickverteilung:
Publikum, Boden,
Bildschirm



Zeitmanagement

Einhaltung des
vorgegebenen
Zeitrahmens



Aufmerksamkeit

Resonanz-Analyse des
virtuellen Publikums

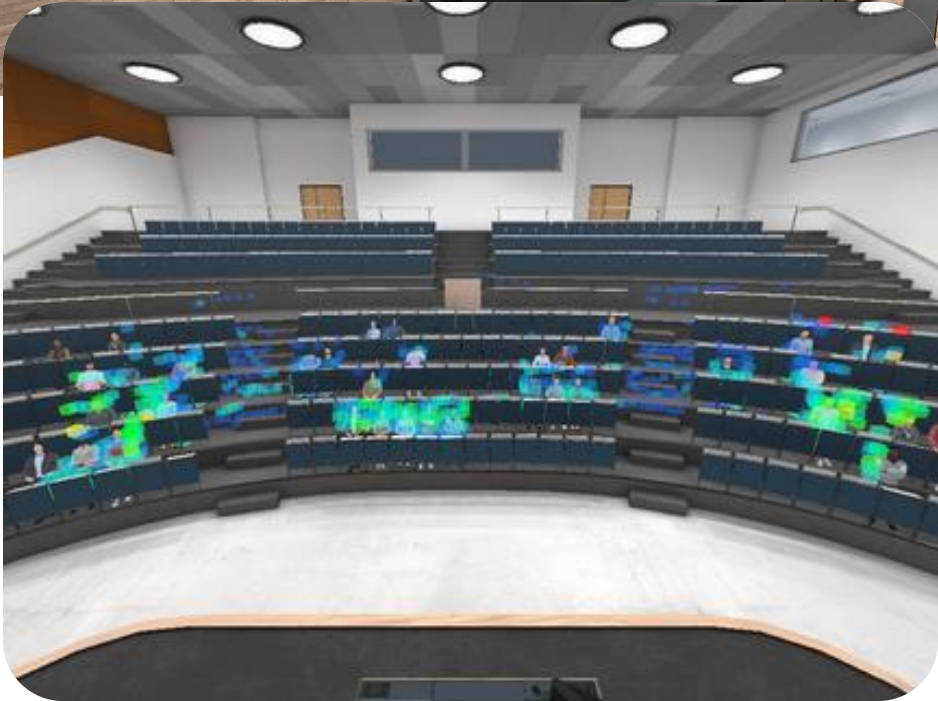
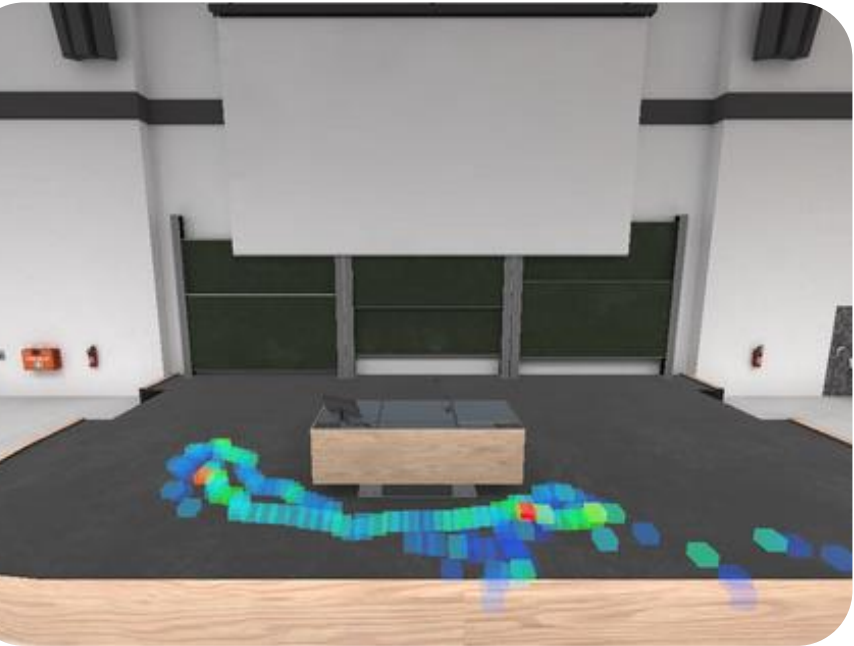
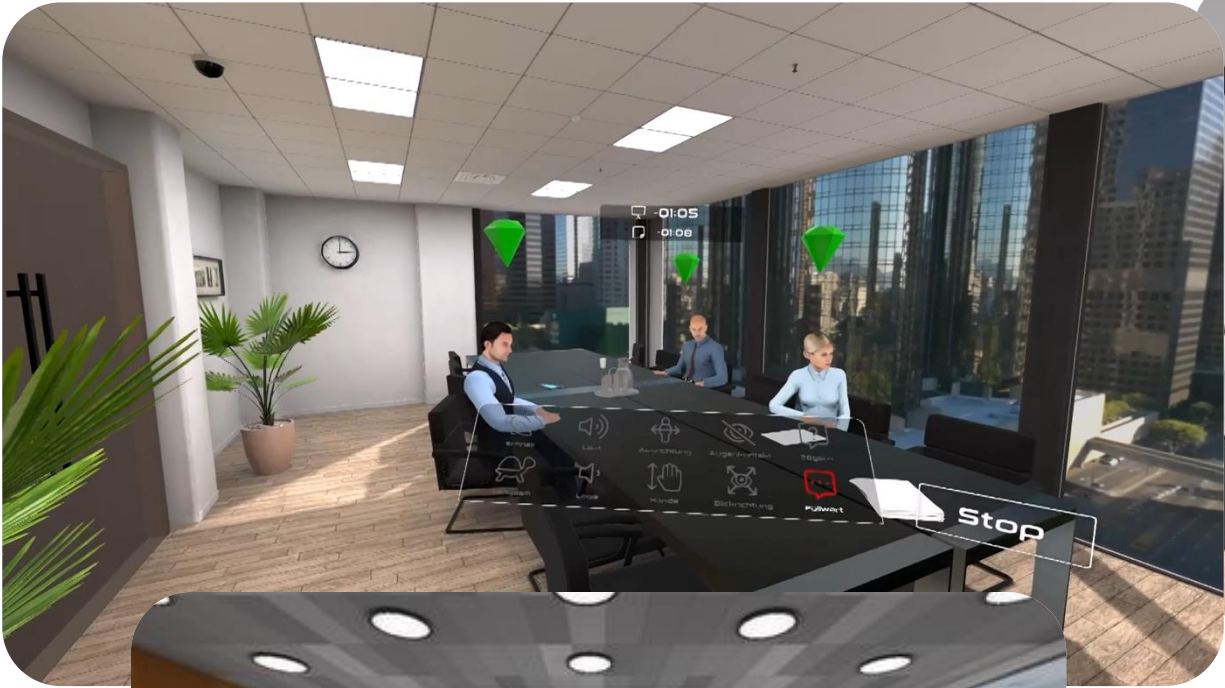


Stimme

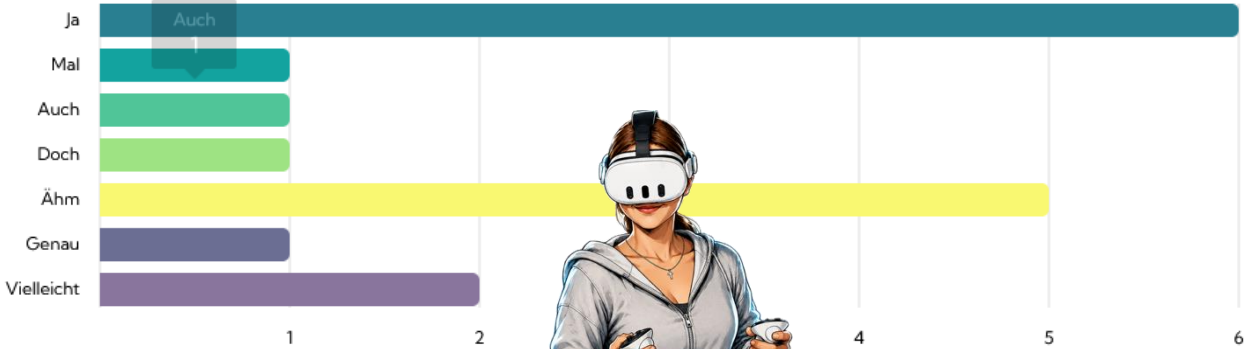
Lautstärke, Tempo,
Stimmmodulation,
Füllwörter

⚠ Bewertungslogik:

Das schlechteste Einzelergebnis zieht die Gesamtbewertung am stärksten nach unten - weil auch in realen Präsentationen der schwächste Eindruck im Gedächtnis bleibt. Beispiel: 4 Sterne in allem, aber 1 Stern im Zeitmanagement → Gesamtergebnis max. 3 Sterne.



Füllworte



Einblicke



Vom Training zum Bericht - die Plattform

Metriken im Bericht

- Transkript (inkl. Füllwort-Analyse)
- Augenkontakt (Blickverteilung)
- Lautstärke (Timeline)
- Sprechtempo (WPM)
- Position im Raum
- Ausrichtung zum Publikum
- Blickrichtung
- Gestik
- Resonanz-Analyse (Aufmerksamkeit)

Funktionen der Plattform



Interaktive Diagramme



Druckbare Berichte (PDF)



Verlaufsanalyse über
mehrere Sitzungen



Feedbackgespräch auf Basis
der Auswertung vorbereiten



Einsatzszenarien & Erfahrungswerte

Einsatzszenarien

Seminarausbildung

Vortragstraining im Ref.

W-Seminar / Referate

Fächerübergreifende
Präsentationsvorbereitung

Jugend Präsentiert

Wettbewerbsvorbereitung
im Bereich Wissenschaft

Projektprüfung (MS)

Vorbereitung auf mündl.
Prüfungsformate

Bewerbungstraining

Berufsvorbereitung,
Vorstellungsgespräche

Fremdsprachen

Sprechkompetenz im
Fremdsprachenunterricht

Erfahrungswerte

- Gruppen von 2-4 Personen optimal
- Zweite Lehrkraft beim Einstieg hilfreich
- Hohe Motivation bei Schülerinnen und Schülern
- Zielgerichtete Feedbackgespräche nötig
- Stärken & Entwicklungsfelder gemeinsam reflektieren

Weiterentwicklung - geplant

- Interaktion mit virtuellem Auditorium
- Einzelgespräche für verschiedene Szenarien
- Elterngespräche & Bewerbungssimulation

